



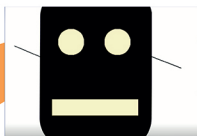
Jakub Goldir

Reklamná Tvorba - 3.G - 2021/2022

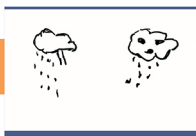
0 ANIMÁCII

Počas dvoch týždňov sme vytvárali animáciu v programoch Adobe Premiere, Adobe After Effects, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator a Dragonframe. Najčastejšie sme pracovali sme v Adobe After Effects. Ako tému pre svoju animáciu som si vybral recykláciu a bio produkty. Na recykláciu som použil plechovku a ako bio produkt som zvolil jablko.

PLŔŠKOVÁ ANIMÁCIA



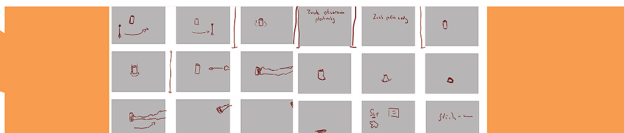
KRESLENÁ ANIMÁCIA



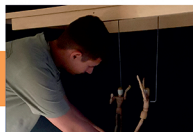
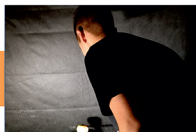
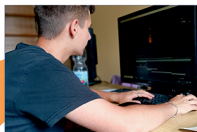
STOP MOTION ANIMÁCIA



STORYBOARD



PROCES TVORBY



VÝSLEDNÁ ANIMÁCIA

